

SPORTDEUTSCHLAND - DIE VEREINSAPP

Informationsbroschüre: App-Förderaktion



Inhaltsverzeichnis

1. Das Projekt: App-Förderung für Vereine und Verbände	2
2. Mehrwerte schaffen – Digitalisierung fördern	5
3. In wenigen Schritten zur eigenen App.....	6

Anhang

A: Das Content-Management-System (CMS) der Vereinsapp	7
B: Sponsoringbedingungen und App-Hosting	8
C: Anwendungsfallbeispiele, Module und Funktionen.....	11
Kontakt und Ansprechpartner	23



1. Das Projekt: App-Förderung für Vereine und Verbände

KURZBESCHREIBUNG UND ECKPUNKTE

Sportdeutschland. Das sind über 27 Millionen Mitglieder in mehr als 90.000 Vereinen, welche durch Landessportbünde und Spitzenverbände im DOSB organisiert sind. Sport ist bunt und vielfältig. Sport macht Spaß, ist emotional, mutig und modern. Sportdeutschland sind alle, die Sport lieben und leben, ihn fördern und nutzen, von ihm profitieren und ihn durch ihr Engagement so wertvoll machen. Sportdeutschland verbindet den Sport, die Verbände und Vereine, die Projekte und Aktionen und vor allem die Menschen.

Der DOSB fördert im Zeitalter der Digitalisierung mit der Aktion „Sportdeutschland – Die Vereinsapp“ interessierte Vereine und Verbände, indem er diese gemeinsam mit dem Softwareunternehmen vmapit als Technologiepartner bei der Publikation einer individuellen Vereinsapp unterstützt und die Kosten für die Beratung, die Konzeption, die Entwicklung und das individuelle Design übernimmt. Lediglich die laufenden technischen Betriebs- und Updatekosten sind vom jeweiligen Verein oder Verband zu tragen.

WARUM EINE EIGENE VEREINSAPP?

- Eine App ist ein **wertvolles Informations- und Kommunikationsmedium** und dient der **Vereinfachung von Prozessen** in der täglichen Vereins- und Verbandsarbeit.
- Ihre App gleicht einem **digitalen Schweizer Taschenmesser**: Durch eine Vielzahl von Modulen und Funktionen wird ein **praxisorientierter Nutzen** für verschiedenste Anwendungsfälle geboten.
- Welche Module und Funktionen Ihre Vereinsapp enthalten kann sowie alle Details zu unserer Aktion „Sportdeutschland – Die Vereinsapp“ finden Sie kurz und kompakt auf den folgenden Seiten beschrieben.
- Haben Sie Fragen zur Technik oder zu konkreten Umsetzungsoptionen für Ihre eigene Vereinsapp, so kontaktieren Sie uns jederzeit gerne: vereinsapp@dosb.de.

WELCHE INTERESSENSGRUPPEN SPRICHT DIE VEREINSAPP AN?

- Ihre App richtet sich üblicherweise an Ihre **Mitglieder, Übungsleiter und Verantwortliche**. Informieren Sie diese über Neuigkeiten, Veranstaltungstermine und Ergebnisse. Versenden Sie Informationen sowie Fotos per Push-Nachricht auf das Smartphone.
- Ihre App wendet sich an Ihre **Fans, Interessierte und die Öffentlichkeit**. Schnell und einfach zur Auswärtsfahrt anmelden? Fotos von Team, Trainern und Unterstützern nach dem erfolgreichen Wettkampf vom Ort des Geschehens aus präsentieren? Die (Vereins-)App macht es möglich.
- So vergrößert sich der Kreis Ihrer Interessensgruppen und Ihre App wird auch für Ihre aktuellen und potentiellen **Sponsoren** zu einem wertvollen Medium, in dem es sich lohnt, sichtbar zu sein. Häufig wird die App so autom. auch zum neuen „digitalen Vereins- oder Verbandsmagazin“.

WAS UMFASST IHRE VEREINSAPP UND DAS APP-SPONSORING?

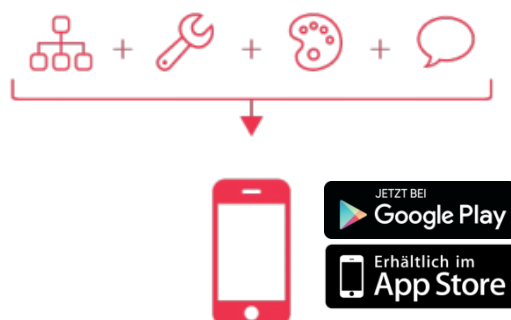
- Die **Kosten für die Beratung, die Konzeption, die Entwicklung, und das individuelle Design** einer eigenen Vereinsapp für die Betriebssysteme Android und iOS-App (iPhone), welche von der vmapit GmbH in Kooperation mit dem DOSB übernommen werden.
- Ein **umfangreiches Modul- und Funktionsset** mit Sponsorenplattform, Vereins-News, Vorstellung von Mannschaften und Abteilungen, Möglichkeiten der Verknüpfung mit Ihrer Webseite, Übungsleiterabrechnungsmodul, Ergebnisdiensten, Social-Media-Kanälen, Fotogalerien, Chats und weiteren Anwendungen, die individuell adaptierbar sind.
- Zugang zu einem **browserbasierten Content-Management-System (CMS)**, über das Ihr Verein selbst jederzeit die Inhalte der App verwalten kann, z.B. den Versand von Push-Nachrichten oder das Terminmanagement von Veranstaltungen und sportlichen Wettkämpfen.
- Auch nach Veröffentlichung Ihrer App stehen wir Ihnen bei Fragen und Anregungen selbstverständlich zur Seite. Es werden ständig neue Module und Funktionen entwickelt, deren Integration in Ihre Vereinsapp jederzeit kostenfrei möglich ist.

WELCHE KOSTEN FALLEN AN?

Der Verein oder Verband beteiligt sich je nach seiner Größe an den laufenden technischen Betriebskosten, den regelmäßig notwendigen Standardupdates sowie am Hosting der Apps und Server, mit:

	Größe	Kriterium	Definition
44,80 € / Monat zzgl. MwSt.	klein	-	-
59,80 € / Monat zzgl. MwSt.	mittel	ab 1 sozialversicherungspflichtigen Mitarbeiter (in Vollzeit) oder ab 500 Mitgliedern oder einem Jahresumsatz von > 250.000 €	Arbeitszeit > 35h pro Woche; in einem der beiden Vorjahre
79,80 € / Monat zzgl. MwSt.	groß	ab 5 sozialversicherungspflichtigen Mitarbeitern oder ab 1.000 Mitgliedern oder einem Jahresumsatz von > 500.000 €	in einem der beiden Vorjahre

Ausführliche Details finden Sie auch im FAQ-Bereich der Webseite des Projekts. Um Ihre iOS-Vereinapp im App-Store mit Ihrem eigenem App-Entwickler-Account zu veröffentlichen, berechnen wir eine einmalige Einrichtungsgebühr von 120 € zzgl. MwSt. Als Verein oder Verband (bei der Registrierung des Accounts zu beantragen) erlässt Ihnen Apple die zudem sonst fällige Gebühr für den Account von 99 €/Jahr (6,93 € zzgl. MwSt. / Monat). Der Download der Vereinsapp ist für alle Nutzer **kostenlos**.



VIELE VEREINE UND VERBÄNDE NUTZEN BEREITS EINE EIGENE APP



Tolle **App Beispiele**, um sich inspirieren zu lassen, finden Sie auf unserer Webseite der Aktion.

2. Mehrwerte schaffen – Digitalisierung fördern

Von einer eigenen App profitieren all Ihre Interessensgruppen: Sie erreichen diese mit den neuesten Informationen in Echtzeit und können sie effektiv in das Vereins- und Verbandsgeschehen einbeziehen. Eine eigene App als Werkzeug der Digitalisierung schafft vor allem in folgenden vier Bereichen Mehrwerte, die individuelle nach Ihren Bedarfen ausgestaltete, jederzeit (auch in Zukunft) erweitert und kombiniert werden können.



MEHRWERTE FÜR IHREN VEREIN ODER VERBAND

- **Informieren Sie in Echtzeit** alle Interessensgruppen in Ihrer Vereinsapp und **interagieren** Sie mit diesen, z.B. durch das Chat-Modul, in geschützten Bereichen für spezielle Nutzergruppen wie Mitglieder oder durch den Versand von Push-Nachrichten.
- **Vereinfachen Sie Prozesse** wie die Übungsleiterabrechnung, die Helferstundenerfassung oder das Terminmanagement von Veranstaltungen, indem Sie diese Tätigkeiten direkt in die Vereinsapp integrieren und dort durchführen.
- **Integrieren Sie** all Ihre bisherigen **Kommunikationskanäle** in die Vereinsapp und behalten Sie so stets den Überblick über das gesamte Vereins- oder Verbandsgeschehen.

MEHRWERTE FÜR IHRE SPONSOREN

- Ihre Sponsoren können auf verschiedene Art und Weise in die Vereinsapp eingebunden werden:
 - im **Sponsorenmodul mit eigenem Partnerprofil** (inkl. digitaler Visitenkarte und Verlinkung)
 - in einer **interaktiven Karte** mit Standort(en)
 - mit **Gutscheinen** in der Gutscheinbox Ihrer App („Vorteilswelt für Vereinsmitglieder“)
 - mit **Gewinnspielen**
- So bieten Sie Sponsoren und Partnern eine **Präsenz** und generieren **Aufmerksamkeit**.

MEHRWERTE FÜR DEN DOSB UND VMAPIT

- Der DOSB und vmapit möchten mit der Aktion „Sportdeutschland – die Vereinsapp“ Sportvereinen und -verbänden im DOSB die Möglichkeit bieten, zu geringen laufenden Betriebskosten eine eigene Vereinsapp als Baustein des Digitalisierungsprozesses zu nutzen und damit den **Sport in Deutschland fördern**.
- Der DOSB wird in der Vereinsapp als Partner Ihres Vereins oder Verbands mit seiner Kampagne „Sportdeutschland“ sichtbar. Im integrierten DOSB-Modul werden Sie und Ihre Mitglieder über aktuelle Neuigkeiten aus der Welt des organisierten Sports informiert.
- vmapit als Technologie-Partner wird im Impressum der App genannt und darf mit der Vereinsapp für die App-Plattform **appack.de** werben.

+ Ihre Vereinsapp wird professionell und in Ihrem eigenen Design gestaltet und konzipiert.

+ Ihre Vereinsapp mit praktischen Nutzen und für die Interaktion mit Ihren Interessensgruppen.

+ Ihre Vereinsapp mit CMS-Anbindung: Aktualisieren Sie die Inhalte jederzeit selbst.

3. In wenigen Schritten zu einer eigenen App

Für die meisten Vereine und Verbände ist der Einsatz einer App als Service- und Kommunikationsmedium neu. Wir betrachten es daher als unsere Aufgabe, Sie bei der Einführung und dem Einsatz der zahlreichen Anwendungsmöglichkeiten in die Welt der Apps zu begleiten und zu beraten.



WIE KÖNNEN SIE AN DER AKTION TEILNEHMEN?

Alle **Sportvereine und Sportverbände**, die durch ihre Mitgliedschaft in Landessportbünden und Spitzenverbänden im DOSB organisiert sind, können die Förderung des App-Sponsorings nutzen. Schreiben Sie uns gerne eine **formlose E-Mail** mit der Interessensbekundung Ihres Vereins oder Verbands an vereinsapp@dosb.de (Stichwort: Sportdeutschland – Die Vereinsapp). Oder nutzen Sie bequem und einfach den MITMACHEN-Button auf unserer Homepage vereinsapp.sportdeutschland.de. Das Entwicklerteam der vmapit GmbH wird sich anschließend mit Ihnen in Verbindung setzen und einen Telefontermin zur individuellen Abstimmung vereinbaren.



Neugierig?
Schauen Sie sich jetzt
unsere Webseite an
mit Beispielen
und Webinar-Video!



ANHANG

A: Das Content-Management-System Ihrer App

SIE KÖNNEN DIE INHALTE JEDERZEIT SELBST ÄNDERN

Über ein Content-Management-System (CMS) bekommen Sie Zugang zu Ihrer App und können so jederzeit selbst – schnell, einfach und ohne besondere IT-Kenntnisse - die Inhalte und das Design ändern und verwalten. Die Inhalte, die sich regelmäßig ändern, können auch automatisch mit anderen Quellen verknüpft und in der App angezeigt werden, z. B. die aktuellen Tabellen vom Verband oder die neuesten Fotos von Ihrer Webseite. So ist der Pflegeaufwand *der App* minimal. Auch Push-Nachrichten, z. B. mit Live-Ergebnissen und Bildern von Auswärtsspielen, können über das CMS oder direkt aus der App verschickt werden.

Hinweis zu den verwendeten Technologien: Die Vereinsapp ist eine echte, sogenannte native App. Sie wird speziell für die Betriebssysteme Android und iOS (iPhone) entwickelt. Bei der Vereinsapp handelt es sich daher nicht um eine reine Web-App (mobil optimierte Webseite) oder um eine Facebook-App, die ausschließlich Facebook-Inhalte wiedergibt. Sie selbst sind als Verein oder Sportverband Herausgeber der App und haben damit die alleinige Datenhoheit über Ihre neu gewonnene Reichweite zu Ihren Mitgliedern und Zielgruppen!

Mit eigenem CMS zur App



B: Sponsoringbedingungen und App-Hosting

DETAILS DES SPONSORINGS UND AGB DES APP-HOSTINGS

Der DOSB fördert mit der Kampagne „Sportdeutschland“ Vereine und Verbände auf verschiedene und vielfältige Art und Weise. Auf sportdeutschland.dosb.de werden Bilder und Aktionen gebündelt sowie Serviceleistungen angeboten und dadurch starke Mehrwerte generiert. Der DOSB und die vmapit GmbH unterstützen Sie bei der Umsetzung Ihrer eigenen App, indem die Kosten für die Beratung, die Konzeption, die Entwicklung, und das individuelle Design dieser übernommen werden. Sie als Verein oder Verband tragen lediglich die laufenden technischen Betriebskosten.

Auf dem Startscreen sowie im Impressum der Vereinsapp wird der DOSB bzw. der Begriff „Sportdeutschland“ grafisch berücksichtigt. Außerdem informiert der DOSB im integrierten DOSB-Modul über aktuelle Neuigkeiten aus der Welt des organisierten Sports, die deutsche Olympiamannschaft und alle weiteren Angebote von Sportdeutschland. Der DOSB und Partner des DOSB behalten sich vor, im Rahmen der Aktion „Sportdeutschland – Die Vereinsapp“ Flächen, Push-Nachrichten und Maßnahmen für eine übergreifende Vermarktung und Werbemaßnahmen in der App zu definieren. Da Ihre Vereinsapp auch über die Aktion hinaus dauerhaft durch vmapit betrieben wird, behalten sich der DOSB und seine Partner zudem vor, zukünftig Inhalte und Designs zu verändern. Dies wird vor dem konkreten Anwendungsfall mit den Vereinen oder Verbänden abgestimmt.

Sponsoring und Hostingbedingungen der vmapit GmbH:

Die Teilnahme an der Aktion „Sportdeutschland – Die Vereinsapp“ bedingt, dass der Verein oder Verband sich vom Technologiepartner vmapit eine eigene App entwickeln lässt, die über die App-Plattform appack.de betrieben wird.

Für regelmäßig notwendige Standardupdates der Vereinsapp (damit diese auf den jeweils aktuellen Betriebssystemversionen von Android und iOS funktionieren) sowie für das Hosting der Apps und Server schließt der Verein oder Verband mit der Teilnahme an der Aktion eine Vereinbarung ab.

An den laufenden Kosten für den Betrieb, den regelmäßig notwendigen Standardupdates sowie am Hosting der Apps und Server, beteiligt sich der Verein je nach Vereinsgröße* mit anteilig **44,80 € / 59,80 € / 79,80 €** (klein/mittel/groß) zzgl. MwSt. pro Monat. Kosten für die Datenhaltung/-speicherung werden bis zu einem Datenvolumen von 1 GB durch die vmapit GmbH übernommen. Sofern Ihr Verein oder Verband eine iOS App im Apple App-Store mit eigenem App-Entwickler-Account veröffentlichen möchte, fallen bei Apple ggf. zudem 6,93 Euro zzgl. MwSt./Monat an (99 Euro/Jahr) sowie eine einmalige Einrichtungs- & Verwaltungsgebühr von 120 Euro zzgl. MwSt. Sofern Sie als Verein bei Apple Ihren Vereinsstatus geltend machen, erlässt Ihnen Apple die jährliche Gebühr von 99 €.

* Größe des Vereins / Verbands	Kriterium	Definition	Kosten
klein	-	-	44,80 € zzgl. MwSt. / Monat
mittel	# ab 1 sozialversicherungspflichtigen Mitarbeiter (in Vollzeit) oder # ab 500 Mitgliedern oder # Jahresumsatz > 250.000 €	# Arbeitszeit > 35h pro Woche # in einem der beiden Vorjahre # in einem der beiden Vorjahre	59,80 € zzgl. MwSt. / Monat
groß	# ab 5 sozialversicherungspflichtigen Mitarbeitern oder # ab 1.000 Mitgliedern oder # Jahresumsatz > 500.000 €	# in einem der beiden Vorjahre # in einem der beiden Vorjahre	79,80 € zzgl. MwSt. / Monat

Die Kosten werden im ersten Jahr für ein Jahr im Voraus via Lastschriftzug an vmapit beglichen, in Ausnahmefällen nach Rechnungstellung und Überweisung. Die Hostingkosten werden erstmalig im Bereitstellungsmonat des CMS-Portalzugangs erhoben.

Der Verein oder Verband kann nach den ersten 12 Monaten seine Teilnahme an der Aktion sowie den Betrieb der Vereinsapp jederzeit schriftlich oder per E-Mail beenden. **Es gilt hier eine dreimonatige Kündigungsfrist jeweils zum Monatsende**, für Vereine welche nicht am SEPA Lastschriftverfahren teilnehmen, verlängert sich die jeweilige Kündigungsfrist auf drei Monate im Voraus, jeweils zum Jahresende. Nach Beendigung der Hostingvereinbarung erhält der Verein bei Bedarf einen Datenbankabzug seiner App-Daten. Jeglicher Quellcode der App, deren Module und der App-Plattform **appack.de** inklusive der Dokumentation sowie alle Rechte daran verbleiben bei der vmapit GmbH.

Für die in seiner App veröffentlichten Inhalte und die Verwendung der App ist jeder Verein oder Verband selbst verantwortlich, ebenso für Aktionen und über die App verschickte Push-Nachrichten. Jede Nutzung für rechtswidrige Zwecke ist untersagt. Bei jeder Nutzung sind die geltenden Gesetze, insbesondere das Urheberrecht, das Wettbewerbsrecht und das Datenschutzrecht, zu beachten. Teilnehmende Vereine und Verbände verpflichten sich, vmapit auf Aufforderung von sämtlichen Ansprüchen Dritter freizustellen, die Dritte aufgrund Ihrer Nutzung der Vereinsapp oder Ihrer Dienstleistungen, insbesondere im Zusammenhang mit Web-Apps und nativen Apps bezüglich der Verletzung von Urheberrechten, Markenrechten, sonstigen gewerblichen Schutzrechten oder anderen Rechten, geltend machen. Weiterhin müssen die Vereine oder Verbände die jeweils geltenden Nutzungsbedingungen, sowohl von **appack.de** als auch von den App-Stores (GooglePlay und Apple-Store), für die Veröffentlichung der App und von Inhalten darin beachten. Anderenfalls kann dies im Extremfall die Löschung von einzelnen Inhalten oder der gesamten Vereinsapp zur Folge haben.

Appack: Eckpunkte zum Datenschutz

- Appack Apps können ohne die Erfassung von für appack oder den Herausgeber authentifizierbaren personenbezogenen Daten genutzt und betrieben werden. Wir empfehlen den Herausgebern von appack Apps -wo immer möglich- nur dort personenbezogene Daten zu erfassen, wo dies der konkrete Anwendungsfall zwingend verlangt.
- Appack betreibt seine Server in Deutschland. Es gilt die DSGVO.
- Das Nutzerverhalten der App-Nutzer (Bewegungsprofile) wird durch appack nicht proaktiv aufgezeichnet. Sie können uns dazu bei Bedarf explizit beauftragen. Wir behalten uns vor Nutzerverhalten bei Bedarf zur der Verbesserung einzelner Features grundsätzlich anonymisiert analysieren zu dürfen.
- Appack nutzt einschlägige Sicherheitsstandards um Inhalte der Apps, Nutzerdaten zu sichern. Die Datenübertragung zwischen App und Server erfolgt insb. via HTTPS.
- Benötigt die App funktional Zugriffsberechtigungen des Geräts wird der Nutzer dazu gefragt und kann über das Betriebssystem der App diese Berechtigung jederzeit wieder entziehen.



C: Anwendungsfallbeispiele, Module und Funktionen

WELCHE FUNKTIONEN UND MODULE KANN IHRE APP ENTHALTEN?

Eine eigene App bietet Ihnen zahlreiche Möglichkeiten, die Prozesse für verschiedenste Anwendungsfälle in der täglichen Vereins- und Verbandsarbeit zu vereinfachen. Neben Standardmodulen, die in den meisten Vereinsapps genutzt werden, können Sie aus einer Vielzahl weiterer Module, die jederzeit aktiviert werden können, individuell die für Ihren Verein oder Verband am besten geeigneten und nützlichsten Funktionen auswählen. Einzelne Module dienen primär der Information, andere der Interaktion. Die folgenden Beispiele skizzieren häufige Anwendungsfälle im Sport.

PUSHNACHRICHTEN

Fans und Mitglieder direkt in Echtzeit mit News, Ergebnissen und Terminen via Pushnachrichten erreichen.

- Terminierbare Nachrichten
- durch den Nutzer abonnierbar
- Nachrichten in Echtzeit versenden und erhalten
- auch wenn die App gerade ausgeschaltet ist
- Mit Pushnachrichtenhistorie und
- Eingrenzungsmöglichkeiten für bestimmte Rollen und Abteilungen
- **Beispielnachrichten:** z.B. Toralarm / Halle geschlossen / Übungsleiter krank / Neuer Seminartermin / Aktualisierte Termine / Erinnerung für Anmeldefristen z.B. für Lehrgänge / Regelmäßige z.B. wöchentliche-Pushs zu bestimmten Themen / autom. Verknüpfung mit RSS-News von Webseiten möglich.



„Unsere Webseite muss auf Besucher warten - unserer App kann diese aktiv anpushen“

STARTSEITE / STRUKTUR DER APP

Übersicht mit wichtigen Informationen und Funktionen

- als digitale Visitenkarte mit Ihrem Logo und Kontaktinformationen
- Beliebige Benutzerführung mit aktuellen Infos; z.B. Terminwidget der jeweils nächsten drei Veranstaltungen; Countdownfunktion; Popups für neue App-Nutzer etc.
- ggf. Loginfunktion für geschützte Bereiche
- Platz für Partner und Sponsoren



AKTUELLES, NEWS UND SOCIAL MEDIA

Ihre News-Kanäle in der App bündeln

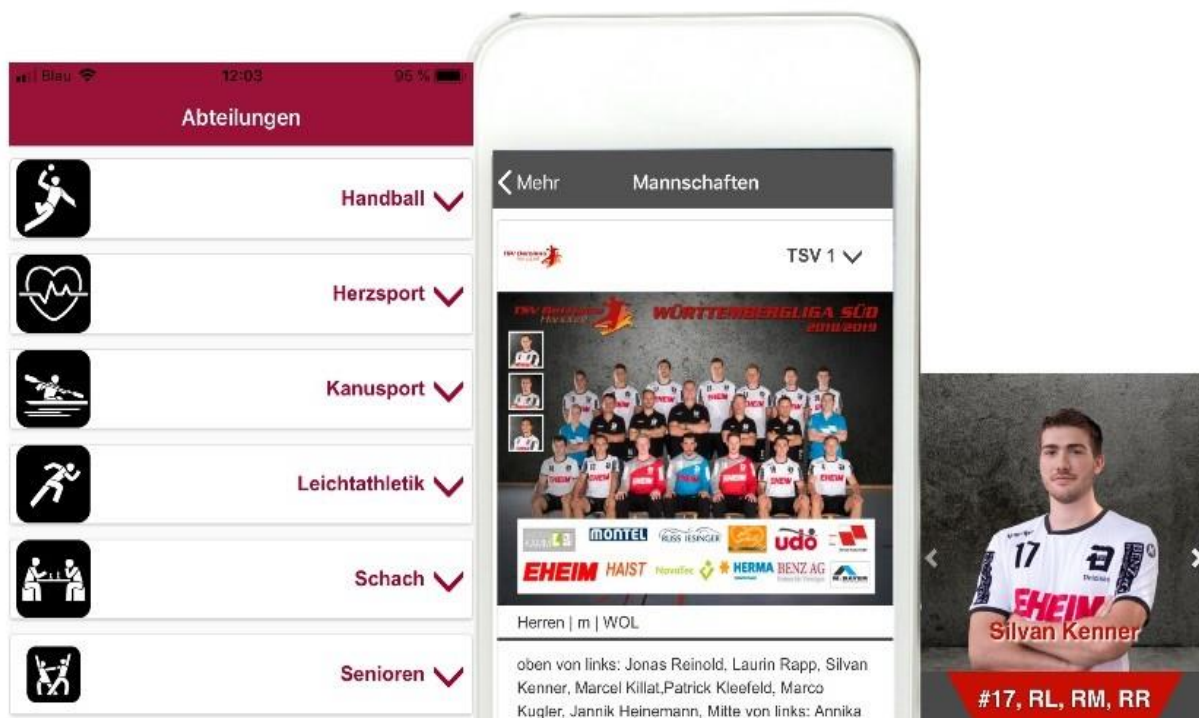
- Einbetten bestehender News-Kanäle
- z.B. Berichte von Ihrer Webseite, RSS-Feeds, Ergebnisse und Tabellen des Verbands, Facebook, Live-Ticker oder YouTube-Videos
- kein doppelter Pflegeaufwand
- Mit Terminfunktion und automatischer Schnittstelle zum Smartphone-Kalender



ABTEILUNGEN UND TEAMS

Übersichtlich und kompakt die Vielfalt Ihres Vereins oder Verbands darstellen

- Vorstellen von Abteilungen und Mannschaften mit Bildergalerien oder Sportlerportraits
- Informationen über Angebote und Ansprechpartner + Kontaktoptionen



TERMINE KOMMUNIZIEREN UND KOORDINIEREN

Fans und Mitglieder über Veranstaltungen und sportliche Wettkämpfe interaktiv informieren

- mit einem Klick Termine in den persönlichen Smartphone-Kalender übernehmen
- mit Push-Nachrichten auf Termine hinweisen
- mit Routennavigation zum jeweiligen Ort
- mit Anmeldefunktion und Teilnehmerbegrenzung
- mit Filter für Termine mit meinen Anmeldungen
- mit Terminplugin für Ihre Webseite
- Mobil Termine durch berechtigte Pers. einstellen können



INTERAKTIVE KARTE

Wo befinden sich die wichtigsten Orte meines Vereins oder Verbands?

- interaktive Karte mit Geopositionen der Geschäftsstelle, der Sportstätten sowie Standorten von Sponsoren und Partnern
- mit Link zur Anfahrtsnavigation von Apple bzw. GoogleMaps und Einblenden der GPS-Position des App-Nutzers



BILDER & VIDEOS

Einblicke in Ihren Verein oder Verband

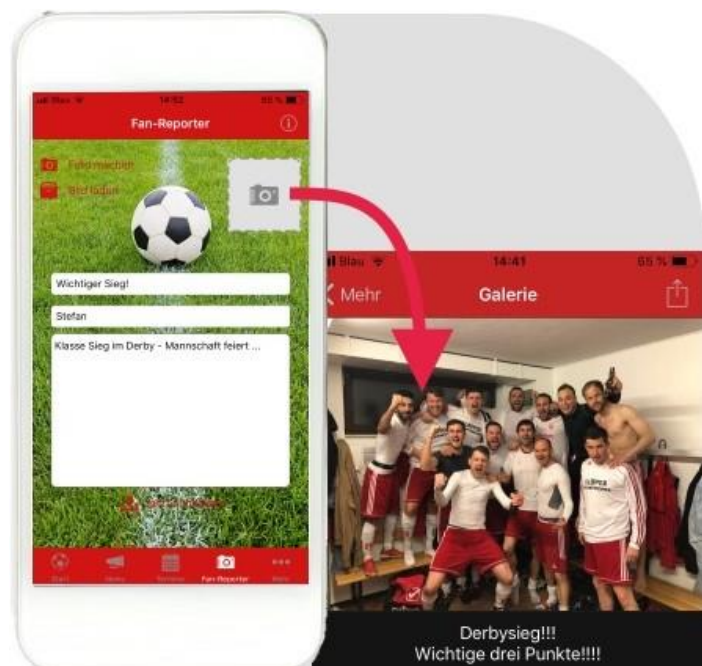
- Veröffentlichen von Bildern oder Videos aus Ihrem Vereins- oder Verbandsgeschehen
- Einfache Pflege über das Content-Management-System (CMS)
- mit Schnittstelle zum Fan-Reporter-Modul



FAN-REPORTER-MODUL

Als Fan direkt vor Ort berichten

- Action-Bilder direkt aus der App verschicken
- Brandaktuell von Auswärtsspielen und sportlichen Wettkämpfen sowie von überall dort, wo Ihr Verein oder Verband aktiv ist
- Freigabeprozess durch autorisierten Administrator



SPONSORENPLATTFORM

Präsentation Ihrer Partner und Unterstützer

- in einer Sponsorenübersicht
- mit eigenem Profil und digitaler Visitenkarte
- Verlinkung in interaktiver Karte



GUTSCHEIN-VORTEILSWELT UND QR-CODE-AKTIONEN

Für Sponsoren oder den eigenen Verein/Verband

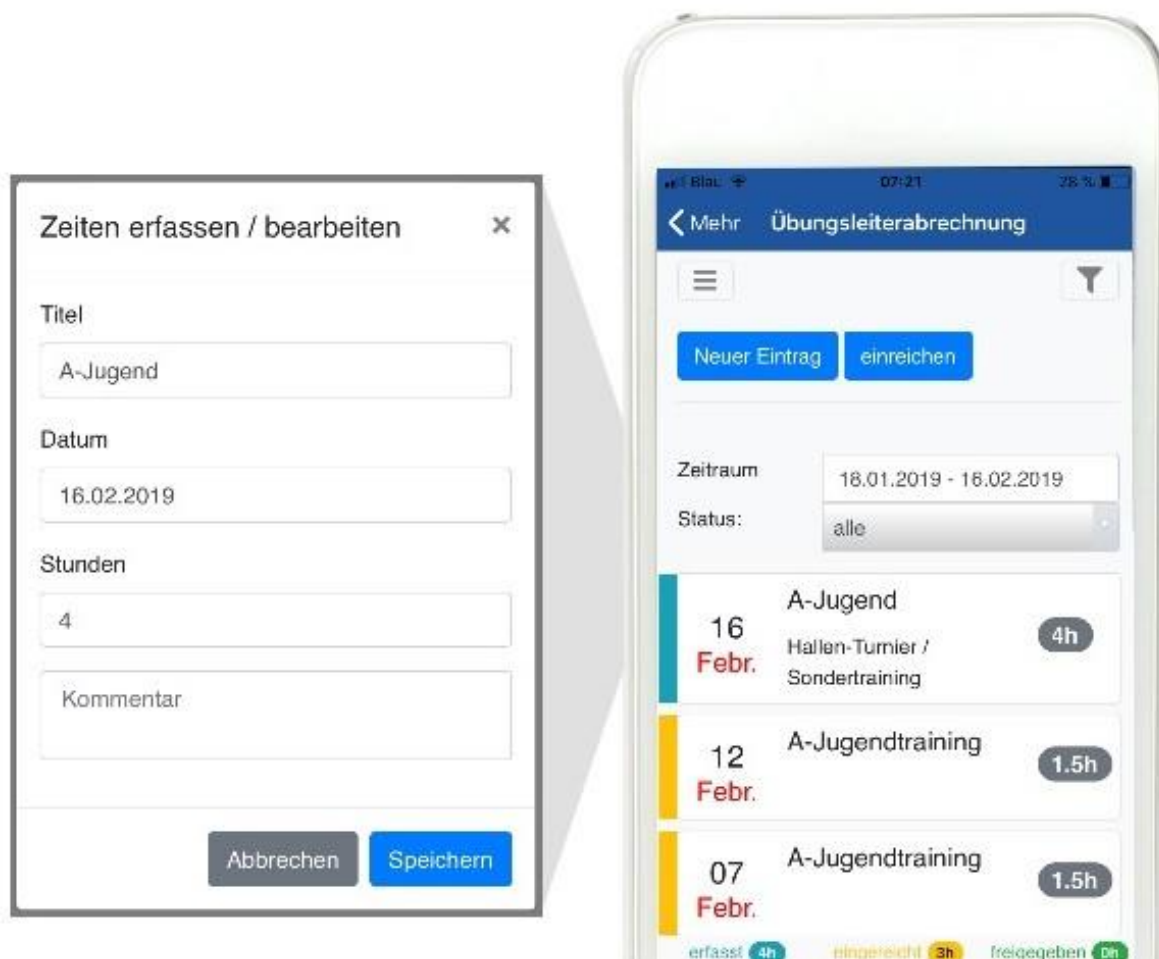
- QR-Codes selbst anlegen und verwalten
- integriertes QR-Code-Sammelheft
- Möglichkeit der Ausgabe von digitalen Gutscheinen für Fans und Mitglieder



ÜBUNGSLEITERABRECHNUNG

Digitalisieren Sie Ihre Prozesse im Verein oder Verband

- Trainer und Übungsleiter erfassen Ihre Zeiten direkt auf dem Smartphone und reichen diese per Knopfdruck zur Prüfung ein
- mit Online-Freigabeprozess
- mit Übersichts-Exceldatei für Ihre Buchhaltung



TICKETS, ANMELDUNGEN UND EINTRITTSKARTEN

Vereinfachen Sie Ihre Prozesse

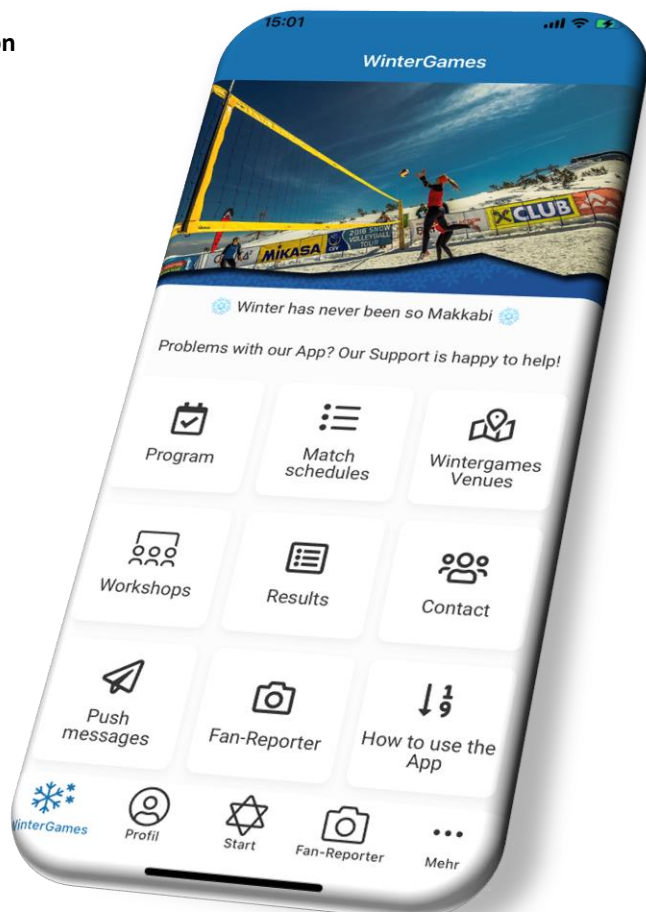
- Über Plätze und Preise informieren
- Einbetten von Anmeldeformularen in die App
- Reservierungen per E-Mail direkt aus der App empfangen



SPORT-EVENT-MODUL

Informationstool zur Erleichterung der Organisation

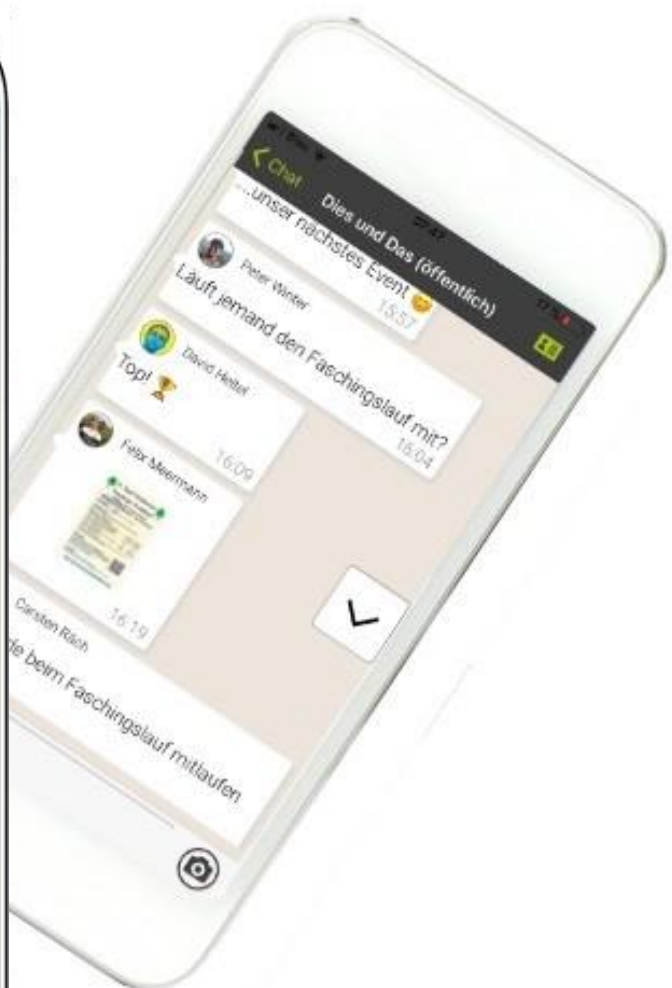
- Für Turniere, Sportfeste, Regatten, Wettkämpfe, Meisterschaften, Läufe und weitere Sportevents in Ihrem Verein oder Verband
- Mit integrierter Anmeldung, Helferlisten, Live-Ticker, Ergebnissen, Übersichtskarte, Checkinfunktion und vielen weiteren Funktionen



CHATMODUL

Abstimmung von Teams, Gremien, Mitarbeitern und ehrenamtlichen Helfern in Echtzeit via Gruppenchat

- beliebig viele Chaträume möglich
- geschützt durch PIN u. Nutzerprofile
- direkte Verwaltung in der App durch Administratoren
- Mit **Umfragefunktion** für schnelle Abstimmungen und Terminfindungen direkt im Chat (ähnlich Doodle)
- Mit Videokonferenzfunktion u.v.m.



DIGITALER MITGLIEDSAUSWEIS ODER VIP-KARTE

Spezielle Angebote für ausgewählte Nutzer

- Authentifizierung via QR-Code, PIN oder Nutzerprofile
- abhängig von der zugewiesenen Rolle, z.B. Mitglied, Übungsleiter oder Sponsor
- mit Animation zur Fälschungssicherung



GESCHÜTZTE BEREICHE

Differenzierte Nutzerrechte helfen, Aufgaben auf mehrer Schultern zu verteilen

- Authentifizierung via Nutzerprofile
- Rollenabhängige Sichtbarkeit von Inhalten
- Nutzen für verschiedene Gruppen innerhalb von Vereinen oder Verbänden
- z.B. für eine digitale Trainermappe, Notfallnummern, Dokumente und Checklisten



RESSOURCEN RESERVIEREN

Beispiel: Vereinsheim oder Vereinsbus buchen

- Machen Sie unterschiedliche Ressourcen für bestimmte Nutzergruppen buchbar und behalten Sie als Admin die Übersicht.
- Anzeige von Verfügbarkeiten
- Legen Sie Regeln fest wie z.B. Mindestvorlaufzeit, Minimale/Maximale Reservierungsdauer, Reservierungsbeginn zur vollen Stunde, halbstündlich, viertelstündlich.
- Nutzer können den Termin ihrer Reservierung mit einem Klick in ihren Smartphonekalender übernehmen.
- Nutzer u. verantwortliche Ansprechpartner der Ressource können sich kurzfristig via 1:1 Chat austauschen.



WEITERE FUNKTIONALITÄTEN

Das **umfangreiche Modulset** wird ständig weiterentwickelt. Die jeweils neuesten Funktionen finden Sie auf der Webseite unseres Projekts: vereinsapp.sportdeutschland.de



Kontakt

Deutscher Olympischer Sportbund
Otto-Fleck-Schneise 12
60528 Frankfurt
www.dosb.de
vereinsapp@dosb.de

Ansprechpartner:
Matthias Hübner
Leiter Digitalisierung
T +49 69 6700-366
F +49 69 6700-1366
huebner@dosb.de

Partner des Projekts



Unterstützende Partner des Projekts „Sportdeutschland – Die Vereinsapp“

Neugierig?
Schauen Sie sich jetzt
unsere Webseite an
mit Beispielen
und Webinar-Video!

